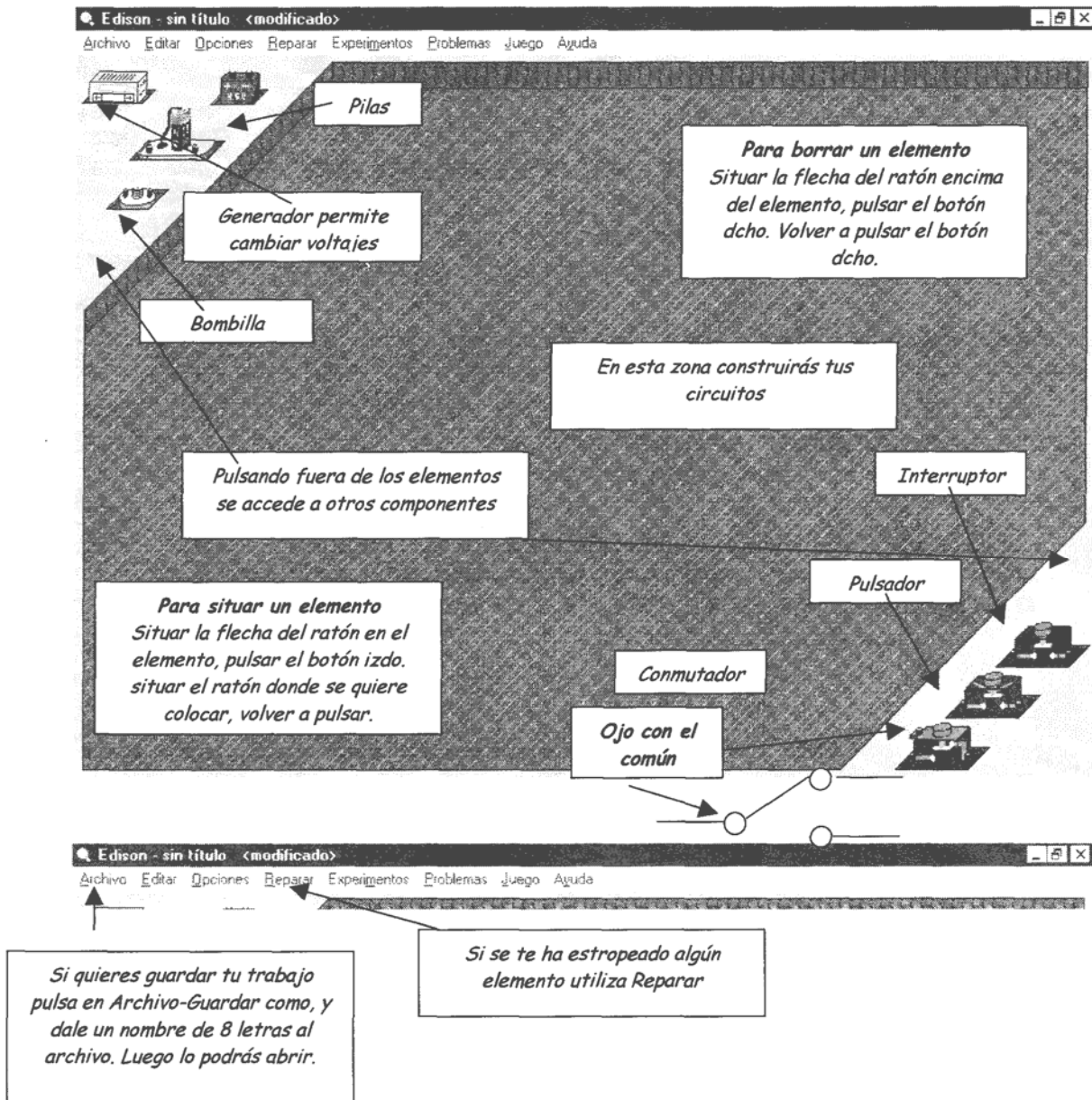


PRACTICA EDISON 1

Mediante un programa simulador de circuitos eléctricos Edison" vamos a construir algunos de los circuitos que yo hemos visto en clase.

Arranca el programa que tiene el icono de una bombilla en el escritorio pulsando dos veces el botón del ratón con la flecha sobre el icono.

Aparece una pantalla como la siguiente:



Para realizar un circuito sitúa los componentes encima del panel y únelos con cable.

Si sitúas la flecha encima de un terminal se convierte en un círculo, si pulsas el botón izdo. verás que sale cable con el ratón puedes llevar el cable hasta el terminal de otro componente, si pulsas otra vez el botón izdo. se realiza el empalme.

Para borrar un cable pulsa el botón dcho. del ratón, aparece una mirilla, sitúala encima del cable, pulsa el botón izdo. el cable se pone verde, si pulsas otra vez se borra.

Para asignar una tecla del teclado a un pulsador, sitúa la flecha del ratón encima del pulsador, aparece un interrogante, pulsa dos veces con el botón izdo. aparece un cuadro para que elijas la tecla. Cuando pulses el teclado el pulsador se cierra.

Realiza los siguientes circuitos, cuando tengas hechos tres aviso al profesor para que te marque el cuadro, dibujo el circuito, si los revisa el profesor se pueden borrar:

NOMBRE: _____

Utilizar la pila de 4,5V o la fuente de alimentación a **4,5 V**.

Circuito	Esquema
Una bombilla se enciende al pulsar dos pulsadores a la vez.	
Una bombilla se enciende pulsando cualquiera de dos pulsadores.	
Un interruptor enciende dos lámparas en serie.	
Un interruptor enciende dos lámparas en paralelo.	
Dependiendo de la posición de un conmutador se enciende una lámpara u otra.	
Punto de luz conmutado, apagamos o encendemos una lámpara desde dos conmutadores	
Genera un circuito donde haya un cortocircuito y repara lo que se estropee.	
Utiliza la fuente de alimentación para averiguar que voltaje máximo aguantan las bombillas.	
Modifica el valor máximo de voltaje que aguanta una bombilla, pulsa dos veces con el botón izquierdo, y cambia el valor del voltaje.	
Pon en marcha un motor mediante un interruptor.	